



## Programadores niños abundan en el primer Día Internacional de TurtleArt

CAACUPÉ, Paraguay, 15 de octubre de 2013 - Sugar Labs®, el proveedor educativo de aprendizaje sin fines de lucro de software libre y de código abierto para los niños, se enorgullece de celebrar el Día de Tortugarte [1] en Caacupé, Paraguay, con 275 estudiantes, sus padres, y 77 profesores. A ellos se sumaron los educadores y desarrolladores de Sugar procedentes de 8 países de América y de otros lugares lejanos como Australia. Están previstos Días de Tortugarte adicionales para el Perú, Costa Rica, Argentina y Malasia; el próximo será 15 de octubre en Montevideo, Uruguay.

Caacupé ha sido objeto del programa Una Computadora Por Niño- modelo de aprendizaje uno a uno a cargo de Paraguay Educa [2] desde 2008. La fundación opera en 35 escuelas, en colaboración con 365 profesores y 9.700 niños. Los niños y niñas de Caacupé viven en áreas con altos niveles de pobreza: 60 % de ellos trabaja en calle y la mayoría tiene al menos un padre que vive en el extranjero. Gran parte de la coordinación fue hecha por los chicos "Evolution", líderes juveniles de Caacupé que asisten a la escuela por la mañana, enseñan a la tarde y los fines de semana ofrece asistencia técnica a los programas escolares.

Tortugarte es un entorno de programación con una "tortuga" gráfica que dibuja el arte colorido a base de elementos de cierre conjunto. Su "piso bajo", proporciona un punto de entrada fácil para los principiantes. También cuenta con funciones de programación de "alto techo" que retan al estudiante más aventurero. Las raíces de Tortugarte están en Logo, el primer lenguaje de programación para niños, creado por Seymour Papert, Wally Feurzeig, Daniel Bobrow y Cynthia Salomón en 1967. La Tortuga amistosa del logotipo, que se basa en las instrucciones de los niños para moverse, ha inspirado adaptaciones de Logo para Apple® II del Lego® Mindstorms®, Tortugarte y Scratch.

Un grupo internacional de Tortu-artistas viajó a Caacupé con el generoso apoyo del banco BBVA para lanzar el primer día de Tortugarte. También participaron del eduJAM![3] Los asistentes fueron un grupo de desarrolladores que trabajan en software educativo de código abierto. Los participantes disfrutaron de talleres para crear proyectos de Tortugarte en Caacupé; programación interactiva con robots y los sensores, y discusiones donde los educadores y los niños compartieron sus experiencias.

"El logotipo fue diseñado para ser 'La Tierra de las Matemáticas'; Tortugarte es 'La Tierra del Arte', dice Artemis Papert, co-creador de Tortugarte. " Nos permite reunir el arte y la programación. Mientras uno hace arte, también hace programación, matemáticas y geometría - las herramientas que se necesitan mientras se centra en hacer arte. Hemos observado que los artistas se sienten más cómodos con la programación y los programadores se sienten más cómodos con el arte cuando utilizan Tortugarte. "

Brian Silverman, co-creador de Tortugarte, observó: "Me quedé sorprendido por la pasión de los niños que vinieron a Día de Tortugarte en que fueron salvajemente entusiastas y

mantuvieron su atención durante seis horas, llegaron al evento después de haber tenido sólo la experiencia rudimentaria con Tortugarte y se fueron teniendo más conocimiento acerca de su potencial artístico".

Cecilia Rodríguez Alcalá, directora ejecutiva de Paraguay Educa, dijo: "Entre los aspectos de Día de Tortugarte sobresale el desempeño de equipo de los jóvenes Evolution ya que incluye el intercambio cultural entre los niños y la comunidad internacional, así como enseñar a los niños entre sí, persiguen sus intereses personales, incluyendo proyectos de interacción física en el mundo".

Claudia Urrea, educadora y miembro de la Junta de Supervisión de Sugar Labs, dijo: "Con Tortugarte, los niños disfrutaron de la programación de los robots y el uso de sensores, la creación de imágenes artísticas, con la participación en el uso concreto de los conceptos matemáticos como variables y números aleatorios, comprendiendo la rapidez del ritmo de su aprendizaje evolucionado, y el descubrimiento de las múltiples aplicaciones de la informática."

Andres Aguirre del proyecto Butia, un robot programado con Tortugarte, dijo: "A pesar de que había limitado tiempo para usar los robots, los niños fueron capaces de experimentar con algunos conceptos de programación de alto nivel, tales como condicionales y estructuras de control."

[1] <http://turtleartday.org>

[2] <http://www.paraguayeduca.org>

[3] <http://ceibaljam.org/>

Sobre Sugar Labs®: es una organización sin fines de lucro dirigida por voluntarios, miembro de la Software Freedom Conservancy (Conservación para el Software Libre). Sugar Labs coordina alrededor del mundo a voluntarios que son apasionados en proveer oportunidades educativas a través de la plataforma de aprendizaje Sugar. Sugar se encuentra instalada en más de tres millones de computadoras. Sugar Labs se mantiene a base de donaciones y busca fondos para acelerar su desarrollo. Para más información visitar <http://www.sugarlabs.org/press> or [contact\\_pr@sugarlabs.org](mailto:contact_pr@sugarlabs.org).

Sugar Labs® es una marca registrada de la Software Freedom Conservancy. Otros nombres y sus respectivas marcas corresponden a sus dueños.

###



The image shows the Scratch software interface. At the top is a toolbar with various icons for editing and navigation. Below the toolbar is a palette of movement blocks, including 'adelante', 'atrás', 'izquierda', 'derecha', 'ángulo', 'radio', 'fijar xy', 'fijar rumbo', 'coorx', 'coory', and 'limpiar'. The script area contains a 'por siempre' loop with the following blocks: 'adelante' (100), 'derecha' (90), 'fijar tamaño' (volumen / 100), and 'fijar color' (color + 1). A large blue rounded square with a red border and the Scratch logo is visible on the right side of the script area.